Фигуры обозначаются буквами:

Король - Кр

Ферзь - Ф

Ладья - Л

Слон - С

Конь - К

пешка - п, в записи ходов партии как правило не указывается

Знак хода: "-"

Взятие: ":" или "х"

Короткая рокировка: 0-0

Длинная рокировка: 0-0-0

Шах: "+"

Двойной шах: "++"

Мат: "Х" или "#"

В случае превращения пешки в конце ставится буква фигуры, в которую она превратилась.

Перед ходом ставится его номер.

Пример записанной шахматной партии:

1. е2-е4  е7-е5

2. Фd1-h5 Кb8-c6

3. Cf1-c4 Kg8-f6

4. Фh5:f7#